

Die Software-Produkte von Articulate sind im Bereich Rapid E-Learning angesiedelt. Gemeint ist das schnelle Erstellen interaktiver Lernprogramme auf Basis bestehender Inhalte. So ermöglicht Articulate Presenter das Umwandeln von PowerPoint-Folien in Flash-basierte Präsentationen.

## Ihr Nutzen

In diesem Seminar vermitteln wir Ihnen alle wesentlichen Grundlagen, so dass Sie E-Learning-Projekte eigenständig mit den Articulate-Produkten umsetzen können.

## Preis pro Teilnehmer

EUR 1550,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

## Seminardauer

3 Tag(e)/Day(s)

## Seminarinhalte

### 1. Tag

- \* Einführung in Storyline
- Welche Arten von E-Learning kann man mit Storyline erstellen?

### \* Grundlagen

- Erste Schritte mit Storys, Szenen und Folien

### \* Bausteine

- Folien, Ebenen, Trigger, Status
- Erste Schritte mit den Bausteinen: ?Status verstehen
- Trigger verwenden
- Ebenen verwenden

### \* Inhalte

- Import aus PowerPoint
- Illustrationen verwenden
- A/V-Medien hinzufügen

### \* Interaktionen

- Trigger
- Schaltflächen
- Slider
- Hotspots
- Scroll-Elemente

### \* Die Veröffentlichung

- Player-Design Grundlagen
- Module veröffentlichen
- Veröffentlichen für LMS oder Articulate Online
- Berichterstellung und Tracking
- Veröffentlichung für HTML5 und Mobilgeräte

### 2. Tag

- \* Prüfungen erstellen
- Fragen mit Bewertung oder Umfragen
- Freiformfragen
- Fragenpool erstellen
- Ergebnisfolien erstellen

### \* Szenariobasiertes Lernen mit Simulationen

- Was ist szenariobasiertes Lernen?
- Was ist eine Simulation?
- Warum Simulationen?

## Voraussetzungen

Gute Windows Anwender Kenntnisse  
Kenntnisse von E-Learning Methoden

## Hinweise

Version: 360

- Simulationsentwicklung im Modell
- Umsetzung einer Simulation

### \* Screen-Recording

- Aufzeichnen von Screen-Recordings
- Verwendungsmöglichkeiten von Screen-Recordings
- Feintuning von Aktionen

### \* Player Design

- Player Funktionen festlegen
- Anordnung der Player Elemente
- Nutzung von individuellen Tabs
- Farbanpassungen
- Menüoptionen

### \* Veröffentlichungsoptionen

- Die typischen Veröffentlichungsoptionen
- HTML5 und mobile Geräte
- Publizieren für LMS und Articulate Online

### 3. Tag

#### \* Einsetzen von Variablen in E-Learning Kursen

- Was sind Variablen?
- Benutzerdefinierte Variablen
- Die Anwendung von Variablen
- Schieberegler und Variablen

#### \* Anwendung von Textvariablen

- Erstellen von Dateneingabe- und Ausgabeseiten
- Bedingungen verwenden

#### \* Anwendung von Logischen Variablen

- Benutzerdefinierten Menüs verwenden
- Variablen zum Abschliessen von Lektionen
- Variablen und Bedingungen für die Freigabe von Kapiteln

#### \* Anwendung von numerischen Variablen

- Kombinieren von Bewegungspfaden mit Variablen
- Berechnungen mit Variablen durchführen
- Steuern von Ebenen und Status mit Schieberegler

