>> Articulate

Storyline

EGOS! the education company

Die Software-Produkte von Articulate sind im Bereich Rapid E-Learning angesiedelt. Gemeint ist das schnelle Erstellen interaktiver Lernprogramme auf Basis bestehender Inhalte. So ermöglicht Articulate Presenter das Umwandeln von PowerPoint-Folien in Flash-basierte Präsentationen.

Ihr Nutzen

In diesem Seminar vermitteln wir Ihnen alle wesentlichen Grundlagen, so dass Sie E-Learning-Projekte eigenständig mit den Articulate-Produkten umsetzen können.

Voraussetzungen

Gute Windows Anwender Kenntnisse
Kenntnisse von E-Learning Methoden

Preis pro Teilnehmer

EUR 1550,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

Seminardauer

3 Tag(e)/Day(s)

Hinweise

Version: 360

Seminarinhalte

1. Tag
* Einführung in Storyline
- Welche Arten von E-Learning kann man mit Storyline erstellen?

* Grundlagen
- Erste Schritte mit Storys, Szenen und Folien

* Bausteine
- Folien, Ebenen, Trigger, Status
- Erste Schritte mit den Bausteinen: ?Status verstehen
- Trigger verwenden
- Ebenen verwenden

* Inhalte
- Import aus PowerPoint
- Illustrationen verwenden
- A/V-Medien hinzufügen

* Interaktionen
- Trigger
- Schaltflächen
- Slider
- Hotspots
- Scroll-Elemente

* Die Veröffentlichung
- Player-Design Grundlagen
- Module veröffentlichen
- Veröffentlichen für LMS oder Articulate Online
- Berichterstellung und Tracking
- Veröffentlichung für HTML5 und Mobilgeräte

2. Tag
* Prüfungen erstellen
- Fragen mit Bewertung oder Umfragen
- Freiformfragen
- Fragenpool erstellen
- Ergebnisfolien erstellen

* Szenariobasiertes Lernen mit Simulationen
- Was ist szenariobasiertes Lernen?
- Was ist eine Simulation?
- Warum Simulationen?
- Simulationsentwicklung im Modell
- Umsetzung einer Simulation

* Screen-Recording
- Aufzeichnen von Screen-Recordings
- Verwendungsmöglichkeiten von Screen-Recordings
- Feintuning von Aktionen

* Player Design
- Player Funktionen festlegen
- Anordnung der Player Elemente
- Nutzung von individuellen Tabs
- Farbanpassungen
- Menüoptionen

* Veröffentlichungsoptionen
- Die typischen Veröffentlichungsoptionen
- HTML5 und mobile Geräte
- Publizieren für LMS und Articulate Online

3. Tag
* Einsetzen von Variablen in E-Learning Kursen
- Was sind Variablen?
- Benutzerdefinierte Variablen
- Die Anwendung von Variablen
- Schieberegler und Variablen

* Anwendung von Textvariablen
- Erstellen von Dateneingabe- und Ausgabeseiten
- Bedingungen verwenden

* Anwendung von Logischen Variablen
- Benutzerdefinierten Menüs verwenden
- Variablen zum Abschliessen von Lektionen
- Variablen und Bedingungen für die Freigabe von Kapiteln

* Anwendung von numerischen Variablen
- Kombinieren von Bewegungspfaden mit Variablen
- Berechnungen mit Variablen durchführen
- Steuern von Ebenen und Status mit Schieberegler

© 2025 EGOS! The Education Company, Alle Rechte vorbehalten.

EGOS! PDF MVC Content Application Framework v9.2506.26.1. ©2025 EGOS! The Education Company, Alle Rechte vorbehalten. Created on 12.07.2025 06:48:56. ID8944. Articulate Storyline