

Xamarin für Visual Studio ist die Mobile-Entwicklungsplattform zur Erstellung von Cross-Plattform-Apps für iOS, Android und Windows Phone die sowohl für große wie auch kleine Unternehmen zahlreiche Vorteile mit bringt.

### Ihr Nutzen

In diesem Seminar lernen Sie plattformübergreifende Anwendungen zu erstellen, die die Geschäftslogik teilen und gleichzeitig plattformspezifische Benutzeroberflächen und Navigationsfunktionen jeder Plattform nutzen.

### Preis pro Teilnehmer

EUR 2850,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

### Seminardauer

5 Tag(e)/Day(s)

### Seminarinhalte

#### 1. Tag

##### \* Erste Schritte mit Xamarin

- Definition des Standes der Mobilfunktechnologie heute
- Diskussion über Trends bei mobilen Apps
- Identifizieren von Entwicklungsansätzen
- Die Xamarin-Methode entdecken

##### \* Einführung in Xamarin.iOS

- Einführung der Entwicklungswerkzeuge
- (De)Konstruieren der Anwendung
- Hinzufügen von Ansichten und Verhaltensweisen

##### \* Verwendung des Xamarin.iOS Designers

- Erstellen einer Ein-Bildschirm-Anwendung
- Beschreibung und Verwendung des automatischen Layouts
- Programmgesteuerte Interaktion mit vom Designer definierten Ansichten
- Navigieren zwischen View-Controllern

#### 2. Tag

##### \* Tabellenansichten in iOS

- Durchsuchen von Tabellenansichten
- Verwendung integrierter Zellstile
- Auswahlverhalten hinzufügen
- Implementierung der Wiederverwendung von Zellen

##### \* Einführung in Xamarin.Android

- Ein Xamarin.Android-Projekt erstellen
- Eine App in Activities zerlegen
- Erstellen der Benutzeroberfläche einer Activity
- Schreiben des Verhaltens einer Activity
- Aktualisierung Ihres Android SDKs

##### \* Aktivitäten und Absichten

- Starten eine Activity in einer .apk.
- Beenden einer Activity
- Argumente an eine Activity übergeben
- Aktivitätsergebnisse abrufen
- Starten einer Systemaktivität Aktivität

#### 3. Tag

##### \* Listenansichten und Adapter in Android

- Handhabung von Listenelementen - Klickereignisse

### Voraussetzungen

~1222 sowie Grundkenntnisse von C# von Vorteil

### Hinweise

MOC40541, Alle Seminare werden mit der aktuellen Version von Visual Studio durchgeführt.

Version: N/A

- Verwendung des Layout-Recyclings und des View-Holder-Musters
- Einführung in die plattformübergreifende Entwicklung
- Hinzufügen von gemeinsamen Komponenten zu einer Anwendung
- Code mit Hilfe von Shared Projects teilen
- Code mit Hilfe von Portable Class Libraries teilen
- Teilen eines Code mit Hilfe von .NET Standard-Bibliotheken

##### \* Verbrauch von REST-basierten Webservices

- Abrufen der Netzwerkfähigkeiten des Geräts
- REST einführen
- REST-Dienste mit Xamarin nutzen

##### \* Arbeiten mit SQLite und mobilen Daten

- Auswahl einer Datenspeicherstrategie
- Daten lokal speichern mit SQLite
- SQLite asynchron verwenden

#### 4. Tag

##### \* Symbolleiste und App-Leiste

- Hinzufügen einer Symbolleiste zu einer Activity
- Füllen von Toolbar-Aktionen aus einer XML-Menü-Datei
- Verwenden einer Symbolleiste als App-Leiste einer Activity
- Ein Navigationssymbol in einer App-Leiste festlegen

##### \* Android Navigationsmuster

- Verwendung von Fragment und FrameLayout zum Austausch von Ansichten
- Implementierung der Tab-Navigation mit TabLayout
- Implementierung der gestischen Navigation mit ViewPager
- Kombination von Gesten- und Tab-Navigation
- Implementierung der Schubladen-Navigation mit DrawerLayout

##### \* iOS Navigation

- Fortschritt durch Datenseiten mit stapelbasierter Navigation
- Verschiedene Ansichten der zugehörigen Daten mit Tab-Navigation anzeigen
- Anzeige hierarchischer Beziehungen mit Stamm-/Detailnavigation

#### 5. Tag

##### \* Fortschrittliche plattformübergreifende Entwicklung

- Lokalisierung von Abhängigkeiten anhand des Factory Pattern
- Verwendung eines Service Locators zur Registrierung und Abfrage von Abhängigkeiten

