

Python ist eine mächtige Script-Programmiersprache für die unterschiedlichsten Anwendungsgebiete. Die Verfügbarkeit auf vielen Plattformen und die Schnittstellen zu COM, .NET und Corba machen Python zu einem universell einsetzbaren Werkzeug.

## Ihr Nutzen

In diesem Seminar erhalten Sie einen leichten und verständlichen Einstieg in die Welt der Python-Programmierung mit zahlreichen Beispielen und praxisnahen Übungen.

## Voraussetzungen

Grundlegende Programmierkenntnisse~3811

Betriebssystemkenntnisse, SQL Kenntnisse von Vorteil

## Preis pro Teilnehmer

EUR 2350,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

## Seminardauer

4 Tag(e)/Day(s)

## Hinweise

Version: 3.x

- Gestalten von dynamischen Webseiten mit Python
- Formularauswertung mit Python

## Seminarinhalte

### 1. Tag

#### \* Einführung in Python

- Einsatzmöglichkeiten
- Die einfache Syntax von Python
- Schleifen und bedingte-Schleifen
- Abfragen und Verzweigungen

#### \* Numerische- und Sequenzielle-Objekttypen

- Unterscheidung zwischen den Datentypen
- Numerische Datentypen und ihre Anwendung
- Sequenzielle Datentypen und ihre Anwendung
- Zugriff auf Sequenzen

### 2. Tag

#### \* Multithreading und reguläre Ausdrücke

- Arbeiten in einer Multiprozessorumgebung mit Python
- Erzeugen einzelner Python-Prozesse
- Arbeiten mit Threads
- Einführung in reguläre Ausdrücke
- Einsatz von regulären Ausdrücken

#### \* Objektorientiertes-Scripting mit Python

- Was ist Objektorientiertes-Scripting
- Der Namensraum in Python
- Erstellen von eigenen Objekten in Python
- Verwendung von Objekten

### 3. Tag

#### \* Datenbankanbindung mit Python und MySQL

- Möglichkeiten der Anbindung an Datenbanken
- Erstellen von Webseiten mit Zugriff auf eine Datenbank

#### \* Grafische Benutzeroberflächen

- Einführung in Tcl/Tk
- Tkinter und Python
- Zugriff auf die grafische Oberfläche
- Erstellen von Rahmen, Buttons
- Schreiben und zuweisen von Ereignisroutinen

### 4. Tag

#### \* Webserver-Programmierung

- Einführung in die Web-Programmierung
- Common Gateway Interface (CGI)-Programmierung

